

2020./2021.m.g.

SPĒLE

Kuldīgas Centra vidusskolas skolotāja

Vega Kūma

Sasniedzamais rezultāts - SR

Sadarbojoties komandā, izvērtē un saskaņo katra dalībnieka iespējas un plāno kopīgo darbību spēles izveides laikā

Snieguma līmeņa apraksts -SLA

Kritēriji	1	2	3	4
Sadarbība grupā	Nesadarbojas ar pārējiem, neizrāda interesi, lai sasniegtu kopīgos grupas mērķus	Piedalās grupu darbā, bet ir problēmas iekļauties grupas darbā, neieklausās, strīdas ar pārējiem vai bez argumentiem, nepieņem citu idejas	Atbildīgi darbojas grupā, bet ir vairāk darītājs, bez iniciatīvas. Uzdod jautājumus, atbildīgi veic sev uzticētos uzdevumus, bet nav darba iniciators	Atbildīgi darbojas grupā. Uzdod jautājumus, atbildīgi veic sev uzticētos uzdevumus, ir darba iniciators
Spēle	Darbs ir nepabeigts un paviršs, nepietiekami atspoguļota spēles gaita, trūkst noteikumu	Darbs daļēji atbilsts izvirzītajam mērķim. Neskaidri formulēti noteikumi. Trūkst oriģinalitātes. Spēle nav pabeigta	Darbs atbilstošs mērķim. Atspoguļota spēles gaita. Pietrūkst oriģinalitātes. Noteikumi ir saprotami	Darba ideja ir oriģināla, saturs atbilst tēmai. Tā ir izzinoša, atraktīva. Noteikti skaidri noteikumi un tie ir saprotami

Kas ir spēle?

1. Strukturēta aktivitāte, kam raksturīgi noteikumi un mērķis.
2. Izklaide.
3. Mācīšanas līdzeklis.
4. Ienākumu avots.

Spēles elementi

1. Spēles noteikumi.
2. Mērķis.
3. Izaicinājums un darbība.
4. Vismaz viens spēlētājs.

1. Galda spēles.
2. Sporta spēles.
3. Videsspēles.
4. Datorspēles.
5. Lomu spēles.
6. Biznesa spēles.
7. Simulācijas utt.

Spēles veidošanas noteikumi

1. Definē mērķus.
2. Saproti to, ka katrai spēlei vajadzīgi spēlētāji.
3. Spēlei ir nepieciešama vieta – laukums, galds, tāfele, virtuālā vide utt.
4. Atrodi auditorijai piemērotu algoritmu.
5. Izstrādā saturu.
6. Izstrādā normālus, saprotamus noteikumus. Pārlicinies, ka spēlētāji tos saprot.

Kādas prasmes trenēsim ?

1. Reakciju.
2. Atmiņu.
3. Uzmanību.
4. Precizitāti.
5. Sadarbību.
6. Cits.

Algoritmu piemēri

1. Kāršu spēles (minēšana, izspēle, mēmais šovs utt.)
2. Cirks un tā variācijas, tai skaitā citas galda spēles.
3. Paradoksu, kļūdu, sociālo situāciju spēles.
4. Vides spēles un spēles vidē.
5. Kartīšu spēles – bingo, loto.
6. Vārdu spēles un spēles ar vārdiem.
7. Dilemmu spēle.
8. Krustvārdu mīklas, vārdu mīklas.

Uzdevums

10 -15
min

1. SR – sadarbojoties, grupās izdomāt sniega spēli:
 - nosaukums,
 - paredzamā auditorija,
 - vieta,
 - mērķis,
 - inventārs,
 - noteikumi.

1 min

2. AS – prezentēt spēli, izvērtēt grupas sadarbību.